**TUGAS PERTEMUAN 13**

**LOGIKA INFORMATIKA**

**METODE INFERENSI**



**Disusun oleh:**

**Ananda Bagus Saputra 2022320045**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS BINA INSANI**

**BEKASI**

**2023**

1. **Modus Ponen**

p: Andi ada di rumah

q: Andi sudah pulang

Jika Andi ada di rumah, maka Andi sudah pulang =

Andi ada di rumah =

Andi sudah pulang =

1. **Modus Tollen**

p: Andi ada di rumah

q: Andi sudah pulang

Jika Andi ada di rumah, maka Andi sudah pulang =

Andi belum pulang =

Andi tidak ada di rumah =

1. **Silogisme Disjungtif**

p: Andi ada di kantin

q: Andi ada di perpustakaan

Andi ada di kantin atau di perpustakaan =

Andi tidak ada di kantin =

Andi ada di perpustakaan =

1. **Simplifikasi**

p: Andi ada di perpustakaan

q: Andi sedang membaca buku

Andi ada di perpustakaan dan sedang membaca buku =

Andi ada di perpustakaan =

1. **Penjumlahan**

Andi ada di kantin =

Andi ada di perpustakaan =

Andi ada di kantin atau di perpustakaan =

1. **Konjungsi**

Andi ada di perpustakaan =

Andi sedang membaca buku =

Andi ada di perpustakaan dan sedang membaca buku =

1. **Silogisme Hipotesis**

p: Andi rajin belajar

q: Andi menjadi pintar

r: Andi akan sukses

Jika Andi rajin belajar, maka Andi menjadi pintar =

Jika Andi menjadi pintar, maka Andi akan sukses =

Jika Andi rajin belajar, maka Andi akan sukses =